



Tekla[®]

TIPS & TRICKS

INNEHÅLL

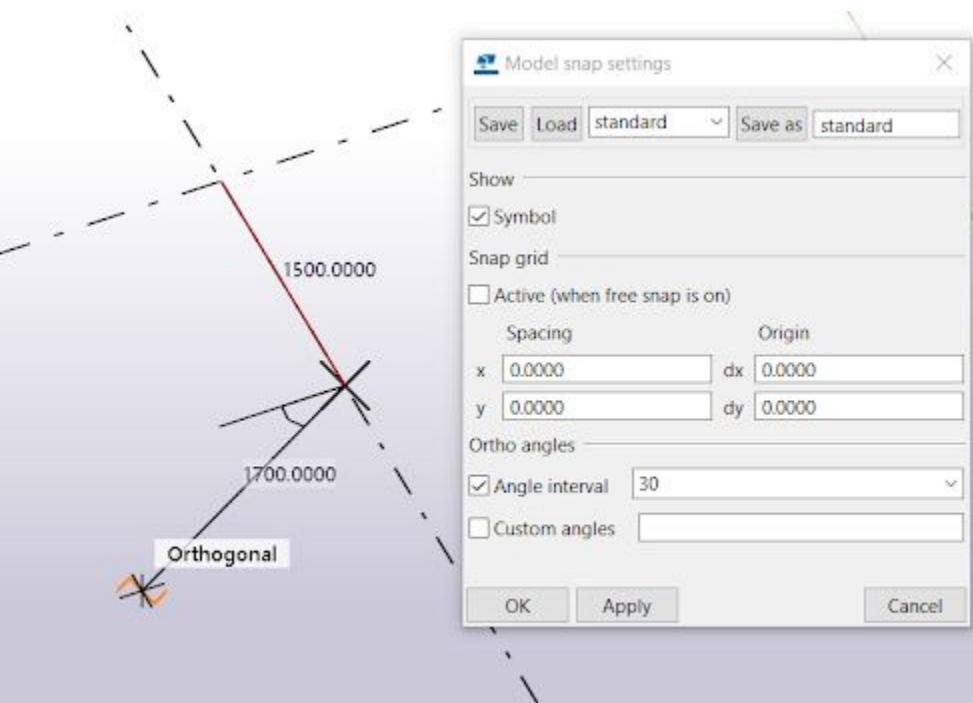
Model Snap settings	1
Multi Converter	2.1
Protection	2.2
Drawing Content Manager	3
Balkobjekt	4.1
Platsgjutna objekt	4.2
Import Model	5
Direct Modification	6
Stud Wall 3 Openings	7.1
Baseline	7.2
DSTV to DXF converter	8.1
Contextual toolbar	8.2
Swap Handles (Makro)	9.1
Flip View (Makro)	9.2
AllViewToPlane (makro)	9.3
Dynamisk Grid Label	10.1
Display detailing	10.2
Show component	11.1
Report side pane	11.2
Sign out and exit	11.3
Custom Components - anpassad komponent	12
Copy from another model	13.1
Keep this license reserved on this device	13.2
Automatisk numrering	14.1
Referensmodeller	14.2
Trimble Connect tips!	15

Model Snap settings

Inställningen Model Snap Settings används för att kunna hitta punkter som ligger på förutbestämda vinkelintervall. Så att du exempelvis enkelt kan hitta till en 30 graders vinkel. Du kan välja på fasta vinklar eller själv ange egna vinkelintervall i inställningarna på Model snap settings.

Du hittar inställningen under:

File > menu > settings > snap setting

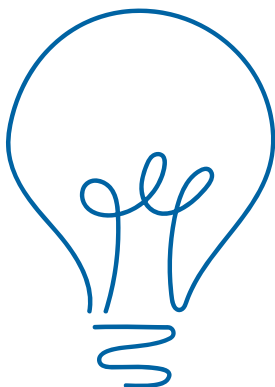


2.1 Multi Converter

Programtillägget Multi Converter finns att ladda ner på Tekla Warehouse. Detta tillägg möjliggör för dig att exportera dina filer till fler filformat än de som finns inbyggda i Tekla Structures, samt importera flertalet filformat. Du kan till exempel exportera dina filer till olika mekanik-CAD format såsom exempelvis STEP eller IGES.

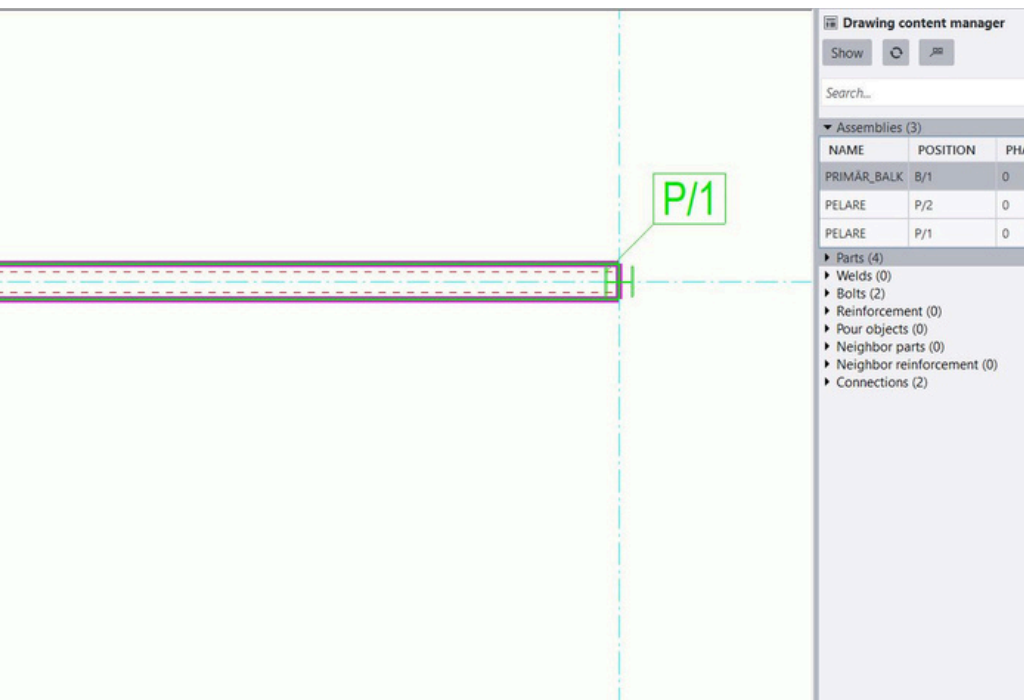
2.2 Protection

Protection är en teknik som möjliggör att du "skyddar" vissa valda ytor i ritningen så att ingen part mark eller mått placeras på part-ytor, redan utlagda marks, mått, weld marks eller sektionspilar.



Drawing Content Manager

Med drawing content manager kan du lätt se vilka delar eller objekt som saknar märkning och i en lista kan du sedan markera dessa så att de visas i ritningen för att sedan kunna lägga till en märkning. Denna funktion finns tillgänglig för bland annat parts, assemblies, svetsar, skruvar och armeringsjärn i side pane i Tekla Structures.



4.1 Balkobjekt

När du modellererar en balk vertikalt så kommer Tekla automatiskt att göra detta till ett pelarobjekt. Vill du att den ska fortsätta ses som ett balkobjekt kan du modellera den i negativ riktning. Detta kan vara bra att veta när du till exempel modellerar pålar då objektet inte ska hanteras olika om den är lutande eller rak.

Detta kan också vara anledningen ifall en pelare ses som en balk efter att ha konverterats från IFC.

I Tekladatabasen är de två handtagen vare sig det visas som pelare eller balk, alltid definierade med sina start- och end-koordinater, men i användargränssnittet alltså visas som pelare om de har samma x- och y-värde (och start har lägre z-värde än end).

Modelleringsriktning är i Tekla en viktig sak. Läs gärna sidan isch-95 i Tips och trix-häftet för mer diskussion om Teklas "osynliga" koordinatsystem.

4.2 Platsgjutna objekt

Får du inte med plastgjutna objekt vid exporten? För att exportera platsgjutna objekt behöver du antingen gå in i pour view och kryssa för export pour objects i ifc-exporten. Andra alternativet är att gå ur pour view och inte kryssa för export pour objects.

Import Model

Du kan använda kommandot Import Model (quick launch) för att importera en Tekla Structures-modell och ritningar till en annan modell. Om den importerade modellen senare uppdateras kan du återimportera den uppdaterade modellen.

Det finns ett par anledningar till att använda kommandot Import model:

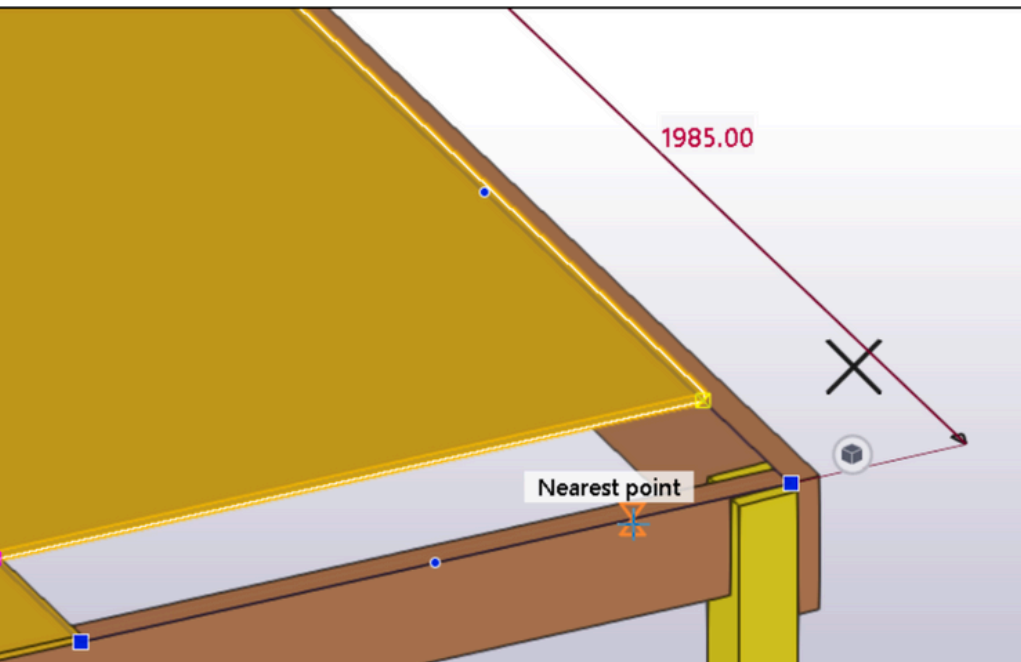
- Du kan vilja importera modellen till en ny tom modell på grund av vissa problem i modellen:
 - Modellen är skadad
 - Det finns skadade delar i modellen
 - Modellen går inte att öppna
 - En specifik funktion orsakar ett programfel, som numrering eller skapande av en ritning
- Du vill sammanfoga modeller
- Du vill överföra ett äldre projekt till en ny version av Tekla Structures

Läs mer här >> <https://ow.ly/sN6z50P67Vs>

Direct Modification

Med funktionen Direct Modification kan du justera objektens symmetri. Till exempel förlänga en balk, göra en vägg tjockare, lägga till polygonpunkter på en platta med mera! Du kan dra och släppa ytor eller punkter och även linjer för att ändra geometrin. Funktionen är på som default men med kortkommandot tangenten D kan du även slå av samt på funktionen.

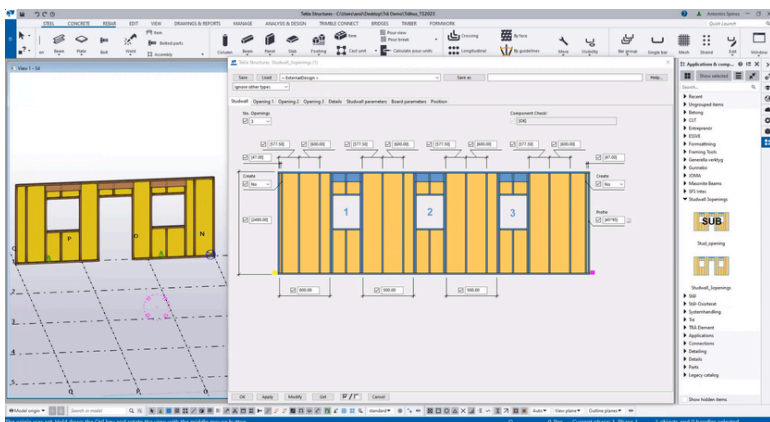
Ytterligare ett tips! Dra och släpp måttpilarna till väldefinierade punkter som är lätta att hitta.



7.1 Stud Wall 3 Openings

Använd denna komponent vid utformning av träregelväggar för att snabba upp ditt arbete betydligt, den är dessutom editierbar.

Ladda ner komponenten gratis här (för dig med maintenance/subscription avtal) >> <https://ow.ly/BhhK50PMBOR>



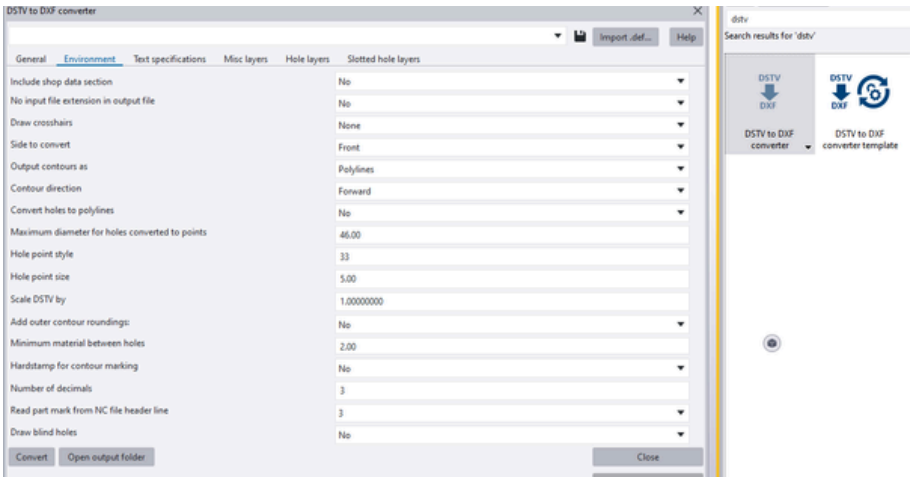
7.2 Baseline

När du jobbar i ett Model sharing projekt så gör en baseline regelbundet. En baseline sätter samman alla tidigare utskrivna paket (write out) till ett paket. Detta gör att om någon ska in i ett projekt sent så behöver hen bara ladda ner detta paket och programmet behöver inte sätta samman alla paket.

En till fördel är att i administratörsgränssnittet (finns här >> <https://lnkd.in/dhzpE63g>) kan du även ladda ner en baseline direkt från molntjänsten utan att starta Tekla Structures. Det gör det lätt att komma åt gamla projekt.

8.1 DSTV to DXF converter

Sedan Tekla Structures 2023 version så finns nu DSTV to DXF converter inbyggt i Tekla med dialog för enklare ändringar av inställningar. I tidigare versioner behöver du ladda ner denna extension, men nu finns det per automatik redan inbyggt i programmet om du använder den senaste versionen från 2023. Du hittar den under applications and components



8.2 Contextual toolbar

I Contextual toolbar väljer du vyer på parts eller assembly. Med detta verktyg kan du få delar i olika plan utan att behöva skapa nya vyer.

9.1 Swap Handles

Med Makrot Swap Handles kan du enkelt byta plats på start och slutpunkt på din balk (gul och magenta handles). Perfekt för balkar, väggar och pålar. Med Swap Handles kan du fortsätta att modellera i positiv riktning!

9.2 Flip View

Med Makrot flip view kan du rotera bestämda grader runt en viss koordinataxel x eller z.

Alternativ för makrot: Med CTRL + piltangenter kan du rotera vyn i din modell 15 grader

Med shift + pilar kan du rotera vyn 10 grader

9.3 AllViewToPlane

Med All View to Plane makrot ställer du om alla vyer till planvyer. Detta rekommenderas att köra innan du skapar GA-ritningar på planer samt elevationer.

10.1 Dynamisk Grid Labe

Om du använder "Advanced grid label properties" kan du få med den beräknade/tillagda plushöjden. Detta är användbart om du behöver skjuta upp eller ned modellen i efterhand med hjälp av "Datum point for elevation" eller med "Base Point".

<https://support.tekla.com/help/tekla-structures/not-version-specific/advancedgridlabels>

Om du vill ha en grid label som inkluderar ett mellanslag, t ex linje mellanslag a så använder du dubbla situationstecken såsom: "Linje a"

10.2 Display detailing

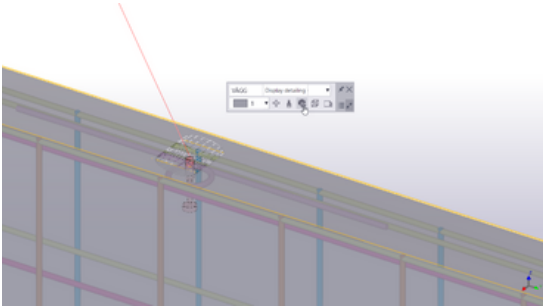
Display detailing finns i Contextual Toolbar som kan aktiveras i menyn under settings.

I model view kan man använda Visible object group-filter och Display- inställningar för att visa/dölja olika typer av tekla-objekt.

För stora modeller kan en ändring av inställning för alla objekt i model view ta tid. Funktionen Display detailing möjliggör att man får klicka på en part och får då se dessa samtliga "sub-objekt" eller detailing (cuts, bolts, welds, etc) oavsett view-inställning. Du når funktionen via Quick launch, eller customized ribbon, eller keyboard shortcut.

11.1 Show component

Om du vill se alla dolda detaljer i en komponent så markerar du komponenten, högerklickar och väljer "show component".



11.2 Report side pane

Nedan listar vi 3 fördelar med Report side pane:

1. Gruppera rapporter
2. Köra fler rapporter samtidigt på samma urval
3. Lättillgängligt och mer modernt gränssnitt

Nyfiken på att lära dig mer om report side pane? Följ länken nedan >>
https://www.youtube.com/watch?v=_T55YsgYioQ

11.3 Sign out and exit

Om du vill frigöra licensen på en gång, kom ihåg att göra sign out and exit. Tryck på ditt namn och sedan sign out and exit.

Läs mer här >>

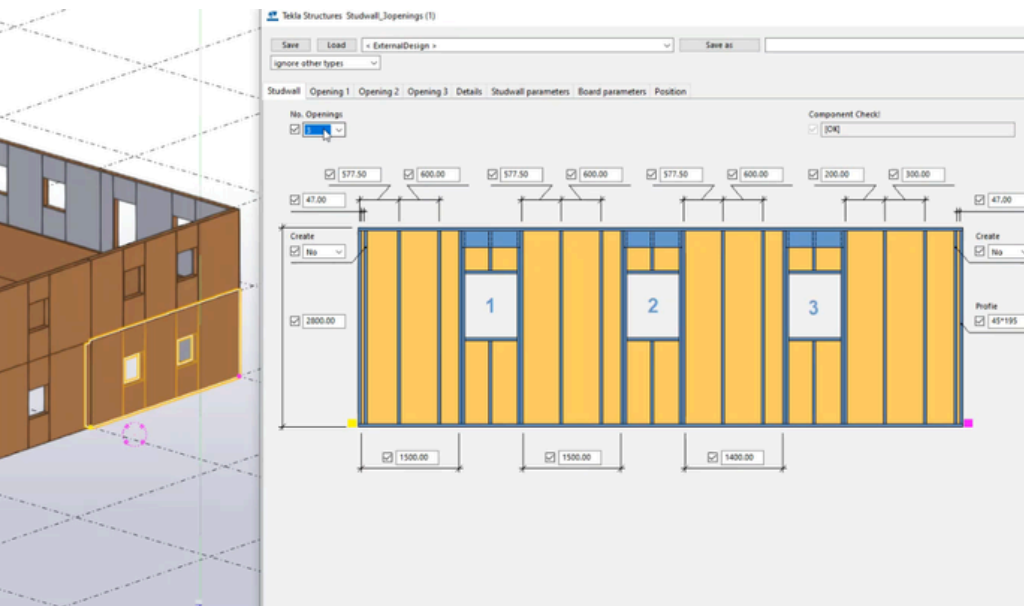
<https://support.tekla.com/article/how-to-release-an-online-or-offline-license-from-the-tekla-structures>

Custom Component

Första exemplet: Du konverterar en IFC-modell och upptäcker att pelarna visas som balkar i Tekla Structures. Då blir det svårare att justera höjden snabbt och enkelt. Då kan det vara så att vid konverteringen så hamnar dessa upp och ner, och för att vända på dem finns en funktion som heter "Swap handles" (en komponent som du hittar i sidopanelen - Application and components) - då kommer startpunkt och slutpunkt att byta plats. Så att startpunkten är längst ner och slutpunkten högst upp, och då kommer programmet att hantera den som en pelare.

Andra exemplet: Om du behöver definiera ett vertikalt objekt med insättningspunkter så kan du sätta startpunkt uppe och slutpunkt nere så kommer objektet att hanteras som ett balkobjekt trots att den är vertikal.

Du kan även dra och släppa måttpilarna till väldefinierade punkter som är lätta att hitta.



13.1 Copy from another model

Denna vecka vill vi tipsa dig om funktionen Copy from another model. Med den funktionen kan du kopiera objekt från en annan modell baserat på etapp nummer (phase). Observera att Tekla Structures kopierar sekundära delar från modellen endast om de tillhör samma fas som deras huvuddel. Detta gäller också för komponentobjekt.

Vill du veta hur du gör detta? Läs mer här under kapitlet "copy from another model" >> [Om du vill se alla dolda detaljer i en komponent så markerar du komponenten, högerklickar och väljer "show component"](#).

13.2 Keep this license reserved

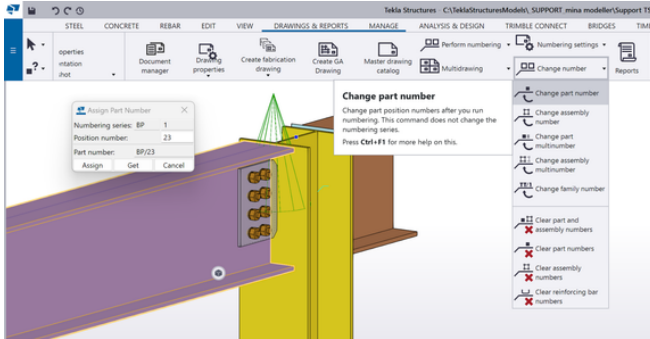
Har du jobbat hemma den senaste tiden? Glöm då inte att kryssa ur rutan "keep this license reserved on this device" för att undvika att licensen ligger kvar på datorn hemma.

Vill du alltid ha den rutan urkryssad vänligen läs mer om hur du standardiserar den inställningen nedan >>
https://support.tekla.com/doc/tekla-structures/2023/xs_default_keep_online_license_checkbox

Se även vårt inspelade webbseminarium >>
<https://www.tekla.com/se/resurser/webbseminarier/vad-h%C3%A4nder-n%C3%A4r-du-arbetar-online-eller-offline-med-din-tekla-structures-licens>

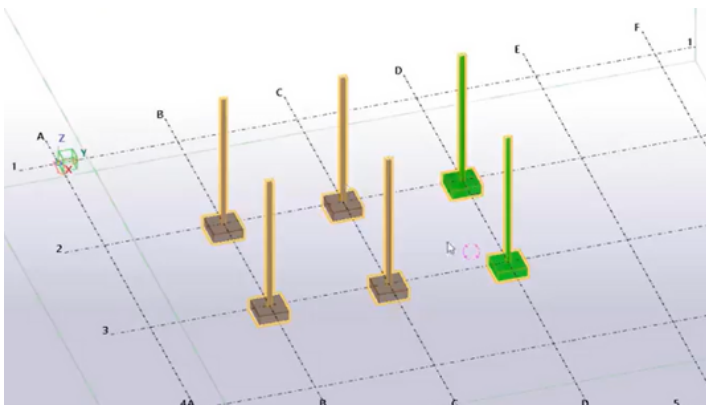
14.1 Automatisk numrering

Om den automatiska numreringen inte blev som du tänkte i din tekla-modell, kan du göra delar onummerade i modellen. Du kan också byta nummer på delar eller assemblies förutsatt att inte numret redan är taget.



14.2 Referensmodeller

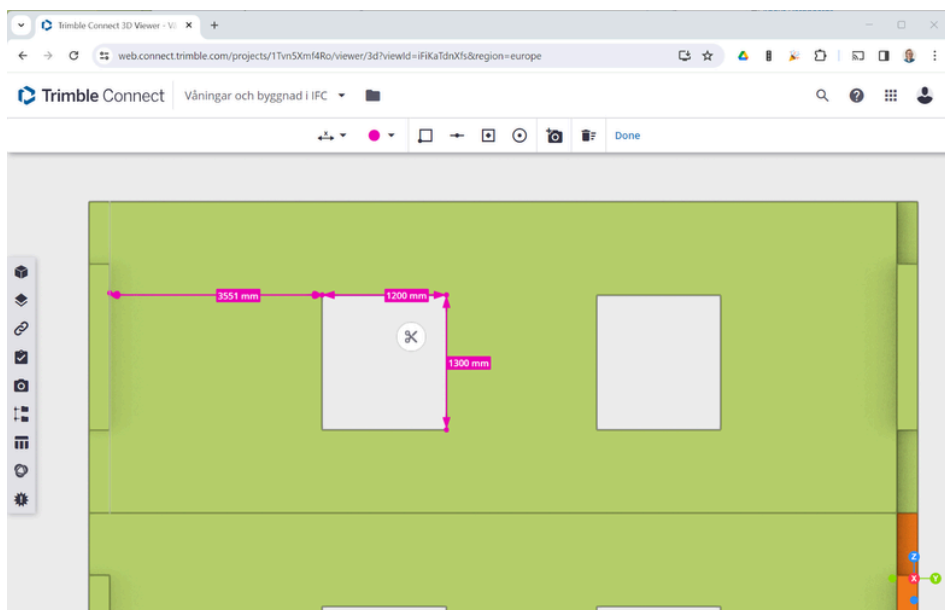
Jämför två versioner av en IFC-fil för att se vad som har ändrats. Gå in under reference models och klicka på din IFC-fil för att sedan trycka på change detection. Här kan du sedan ladda in den fil som du vill jämföra med. Klicka på browse for model and välj din andra version av IFC-filen. Nu kan du se vad som har ändrats i din IFC-fil.



Trimble Connect tips

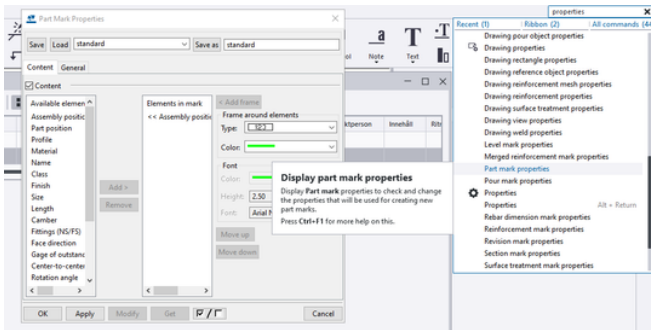
Om du vill byta håll på ett klipplan så dubbelklickar du bara på symbolen för klipplan. Det funkar i Trimble Connect webb och Trimble Connect mobile.

Ett annat tips är om du vill vrida vyn så att den är vinkelrät mot en viss yta - t ex. En vägg. Så kan du hålla in ALT knappen och dubbelklicka på det planet du vill kolla vinkelrät mot. Fungerar i Trimble Connect Webb samt Trimble Connect appen.



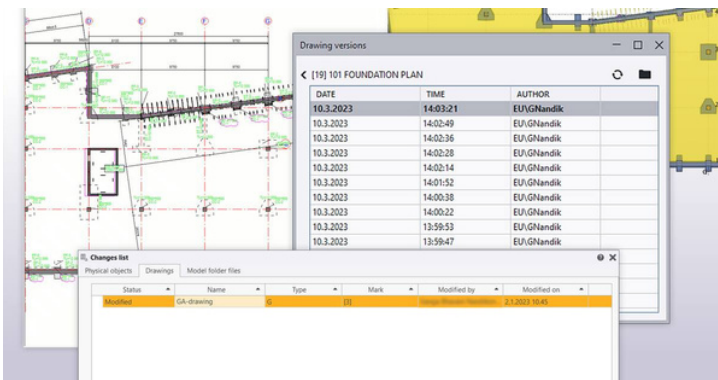
16.1 Part marks properties

Från och med version 2023 så måste du gå via Quick Launch för att komma åt vissa properties dialoger i ritningsläget, till exempel part marks properties.



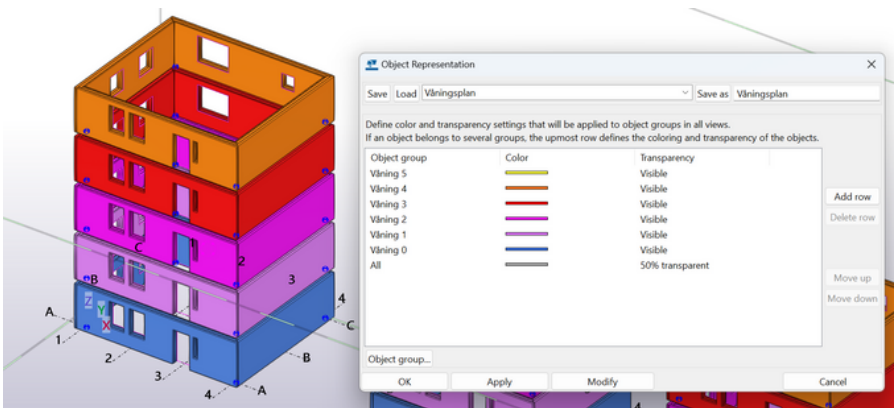
16.2 Få tillgång till rithistorik i Tekla Model Sharing-projekt

Samarbete med andra projektmedlemmar är lättare när du har tillgång till ritningsändringslistan i ett Tekla Model Sharing-projekt. Nu kan du kolla och kontrollera ritningsversionerna som skapades för varje ritning under projektets gång.



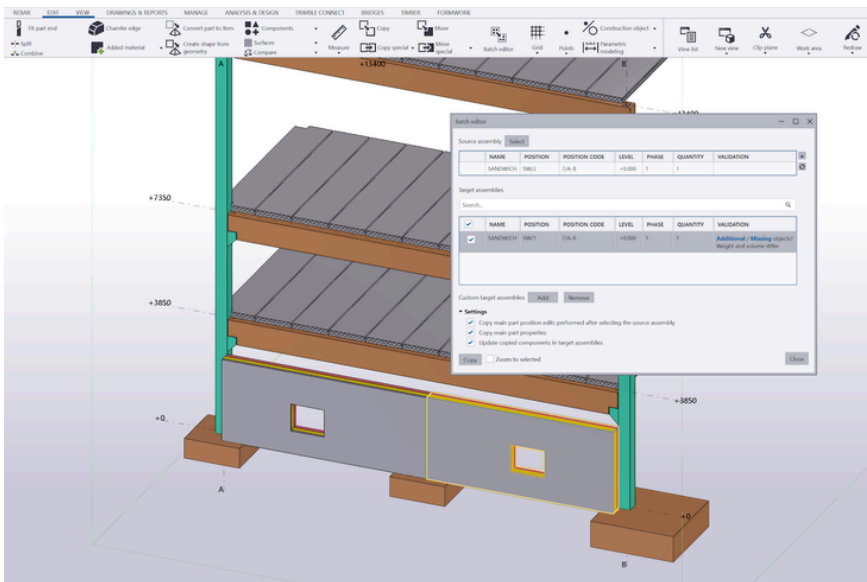
Färga delar efter valfritt attribut

I Tekla Structures kan man färga delar efter valfritt attribut. På bilden nedan är modellen färgad efter våningsplan. Denna funktion används för att göra en tydlig bild av något som är viktigt. Det blir enkelt att förmedla information med en bild där man sätter färger efter någon egenskap. Andra exempel kan var att färga modellen efter montagestatus, delar som saknar ritning eller delar låsta av mig.



Batch Editor

Om den automatiska numreringen inte blev som du tänkte i din tekla-modell, kan du göra delar onummerade i modellen. Du kan också byta nummer på delar eller assemblies förutsatt att inte numret redan är taget



19.1 Create Bolts

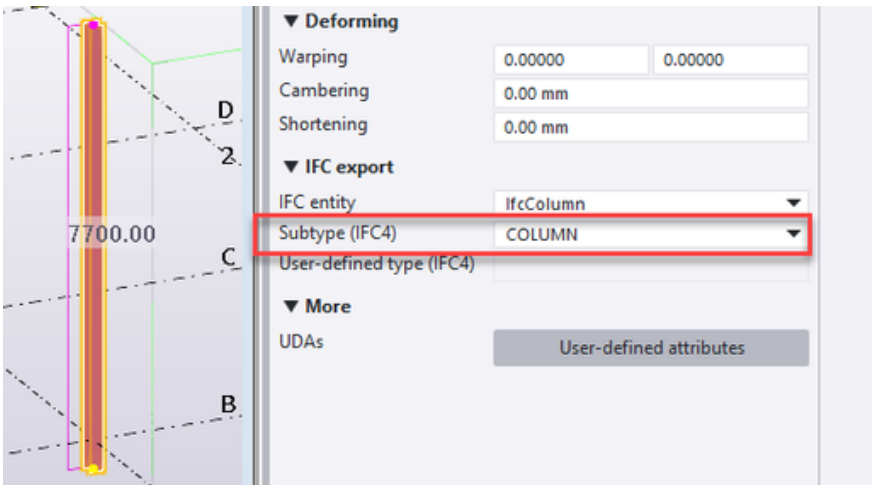
Nu finns det två nya set för skruvar i version 2024!

- Create bolts using a face
- Create bolts using parts and face

Med dessa nya set kan du sätta in skruvarna med färre klick.

19.2 IFC och IFC4

IFC 4 är en nyare ISO standard och det går att beskriva objekten tydligare och med en subtype i Tekla Structures. Det går också att styra färgerna enklare med IFC 4 och den har stöd för transparens. IFC 4 kan även hantera poor units.



20.1 Klassningsschema

Vi har ett klassningsschema som vi tagit fram för svenska miljön. Detta ligger som grund för våra filter och även DWG-lager, det kan va bra att kolla på denna om man vill skapa egna standarder och fortfarande använda sig av svenska miljöns filter & DWG-lager.

Sökvägen för filen är:

C:\TeklaStructures\2023.0\Environments\Sweden

20.2 Aktivera och avaktivera clip pain

Du kan välja om clip plane endast ska klippa i referensobjekt och punktmoln. Du ställer in det genom att sätta advanced option `XS_DO_NOT_CLIP_NATIVE_OBJECTS_WITH_CLIP_PLANE` till TRUE.

<https://support.tekla.com/doc/tekla-structures/2024/xs-do-not-clip-native-objects-with-clip-plane>

Exportera ifc med transparens på objekt

Med IFC4 är det nu möjligt att göra ifc-exporter där man anger en transparensgrad för olika objekt, tex genomskinliga glasrutor eller om man vill framhäva vissa delar i en byggnad men ändå visa totala omfattningen kan man göra viktiga delar färgade med full synlighet och övriga delar med 90% transparens. Observera att detta är information som läggs i IFC-filen. Hur mottagande program visar modellen kan variera. Det är också möjligt att ändra hur delar visas eller vilka färger de har i det mottagande programmet.

För att sätta en transparens i Tekla Structures skapar man en View representation och sparar. Vid IFC4 exporten väljer man denna sparade view representation så kommer objektens utseende styras av den.

Property pane

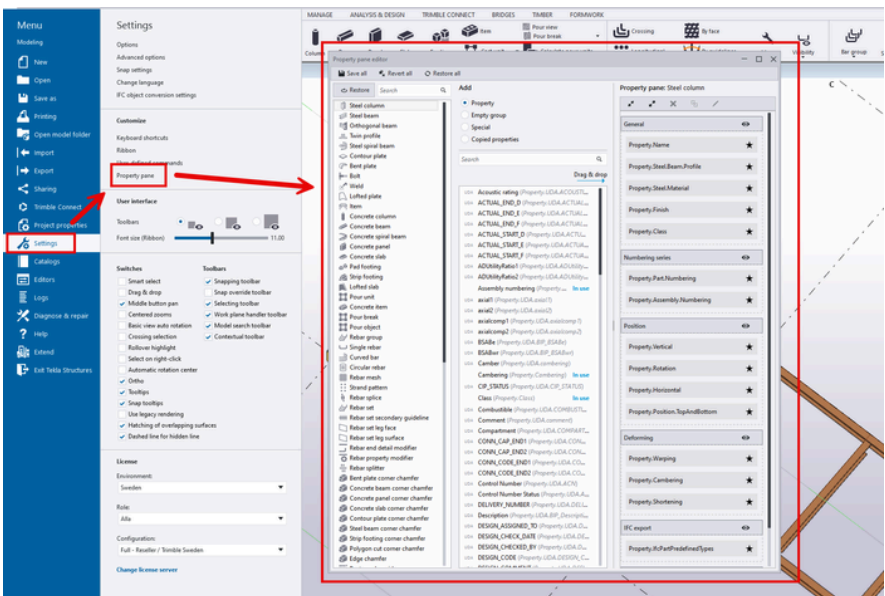
Denna vecka vill vi tipsa dig om inställningen Property pane, som är en inställning för objekt.

Om du går in i huvudmenyn → settings → customized property settings

Detta tips är bra för dig så att du slipper klicka in dig på olika pop-ups och du effektiviserar ditt arbete! Här får du också en bra översikt om du ska granska saker i din modell.

I property pane kan du välja om egenskaper ska appliceras manuellt eller automatiskt. Läs mer här:

https://support.tekla.com/doc/tekla-structures/2024/mod_property_pane_settings



23.1 Set as default

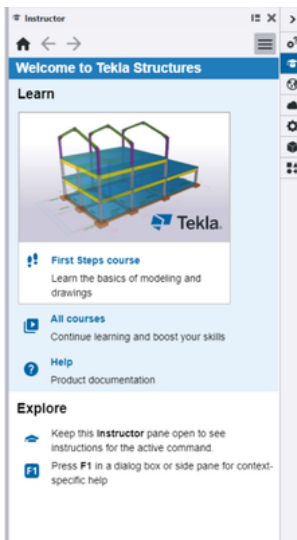
Inställningar för objekt/properties

I property pane kan du välja om egenskaper ska appliceras manuellt eller automatiskt. Läs mer här: https://support.tekla.com/doc/tekla-structures/2024/mod_property_pane_settings

(hittas även under property pane settings-kappen, välj customize)

23.2 Instructor - first Steps course

I Side Pane så finns ikonen med en hatt, det är ikonen för "instructor". Klicka här för att komma till instructor för att sedan välja kurser att gå. Får du inte upp menyvalet så klicka på home-knappen för att kunna välja kurs.



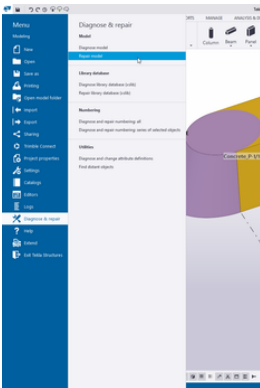
Diagnose and repair

Gå in i "file menu" och i den så finns:

Diagnose model - får upp en lista med olika problem som finns i modellen

Repair model - via denna funktion så reparerar du problemen i modellen. Till exempel spökobjekt.

Genom att göra det regelbundet (minst en gång i veckan) så kommer modellen att fungera mycket bättre och du undviker problem.

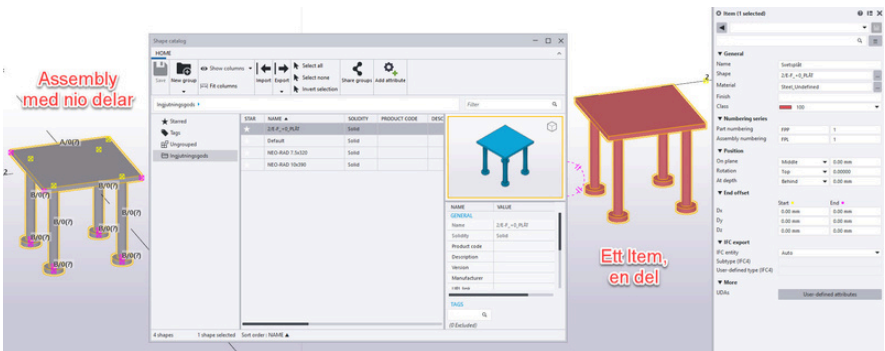


Såhär ser det ut efter att du kört dianose and repair:

Id	Object type	Inconsistency	Type
Id: 123397	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 123347	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 123572	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 124341	Macro	Empty component	Recoverable -> corrected
Id: 125171	Macro	Empty component	Recoverable -> corrected
Id: 126108	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 133077	Unknown	Obsolete object modification rows found.	Recoverable -> corrected
Id: 143016	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 143148	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 143170	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 152009	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 152141	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
Id: 152163	Reinforcing bar	Invalid rebar geometry	Warning
! not used attributes deleted			
Total 13 inconsistencies			

25.1 Shape Catalog

När du skapar ingjutfningsgods som består av flera delar (t.ex. som ett assembly), är det smartare att lägga till dessa i Shape Catalog och sätta ut dem som ett Item istället. På så sätt blir modellen lättare att hantera och du får bara ett objekt att jobba med, vilket sparar tid och förenklar arbetsflödet. Dessutom kan du importera STEP-filer direkt till Shape Catalog. Det gör det enkelt att använda geometrier från tillverkare. Var dock uppmärksam på att detaljerade geometrier kan göra modellen tyngre!



25.2 Tekla Warehouse Content Editor

Som en säkerhetsförbättring måste du ha rollen *Tekla Warehouse Content Editor* för att hantera din organisations innehåll efter den 11 november 2024. Be din organisations administratör att tilldela rollen till dig.

Parametric modeling

Med funktionen parametric modeling kan du enkelt binda delar i modellen till varandra eller till ett plan. Denna funktionalitet är extra bra i tidigt modelleringskedje och inte dimensionerna är satta eller om du modellerar i luriga lutningar och vinklar. Det finns avancerade metoder till exempel med IF-satser att styra detta under knappen "Display variables".

Denna funktion finns även för varje grid-nät. Du kan aktivera magnetisk Grid-plane så att delarna följer gridlinjerna och du ändrar på gridet.

